

Humanis, Polsek Cipaku Polres Ciamis Patroli Dialogis Antisipasi Balapan Liar

Ciamis - CIAMIS.INFORMAN.ID

Aug 14, 2024 - 15:09



CIAMIS ~ Antisipasi gangguan kamtibmas, jajaran Polres Ciamis Polda Jabar secara humanis melakukan patroli dalam rangka cipta kondisi antisipasi balapan liar. Tak terkecuali seperti yang dilakukan oleh jajaran personel Polsek Cipaku Polres Ciamis Polda Jabar. Seperti yang dilaksanakan oleh dua Anggota Polsek Cipaku Polres Ciamis Polda Jabar yakni Aiptu Habend dan Bripta Yusuf Supriadi. Anggota yang bertugas melakukan patroli dialogis ke sejumlah titik keramaian dan lokasi yang diduga sering digunakan menjadi arena balapan liar di wilayah Kecamatan Cipaku, Kabupaten Ciamis, Jawa Barat, Selasa, 13 Agustus 2024, malam. Dimana anggota mendatangi masyarakat yang sedang

beraktifitas untuk memberikan imbauan agar bersama-sama menjaga kondusifitas wilayah. Terutama dalam bersama sama menjaga ketertiban dan keamanan, terutama dari gangguan kamtibmas berupa balapan liar. Kapolres Ciamis Polda Jabar AKBP Akmal SH., S.I.K., M.H., melalui Kapolsek Cipaku Iptu Adharudin mengatakan, patroli tersebut dilaksanakan dalam rangka cipta kondisi antisipasi balapan liar. Ini bertujuan agar memberikan rasa nyaman dan aman masyarakat. "Kami hadir untuk bersilaturahmi dan memberikan imbauan kamtibmas antisipasi terjadinya balapan liar hingga C3 di wilayah hukum Polsek Cipaku Polres Ciamis. Sehingga masyarakat merasa nyaman dan aman dalam menjalankan aktivitas saat malam hari," kata Iptu Adharudin, Rabu (14/8/2024). Kapolsek Cipaku Polres Ciamis Polda Jabar berharap peran serta para tokoh ikut serta membantu tugas Kepolisian dalam menjaga kondusifitas wilayah. Sehingga terciptanya Harkamtibmas di wilayah hukum Polsek Cipaku Polres Ciamis Polda Jawa Barat. "Ini semua bertujuan agar terciptanya situasi yang aman, nyaman dan kondusif dengan hadirnya petugas Kepolisian di tengah-tengah masyarakat sebagai pelindung, pengayom, pelayan masyarakat," kata Iptu Adharudin. Ciamis, Kapolres Ciamis, Polda Jabar.